FourTouch Board EasyPitch

SérieDTO - i4

Manuel d'utilisateur V6.0

(Version Windows)



TABLE DES MATIERES ERREUR! SIGNET NON DEFIN	I.
Note	.5
Informations de sécurité	.5
Parties de série et en options	.8
Liste de vérification du paquet	.8
Accessoires en option	.8
Installation	.9
Fixation Murale	.9
Installation du Logiciel Impress V6	11
Installation pour MS Windows	11
Configuration de la Connexion du FourTouch Board	12
Diagramme du Modèle de Connexion USB	12
Diagramme du Modèle de Connexion Sans-fil	12
Configuration	13
Configuration du Menu Principal	13
Calibration	13
Profil d'utilisateur	14
Paramètres	14
Paramètres Sans fil (uniquement pour la version sans fil)	15
QUELLES SONT LES NOUVEAUTES SUR V6? ERREUR! SIGNET NON DEFIN	I.
LE LOGICIEL EN VERSION LITE IMPRESS V6 1	6
Commencer avec le logiciel en version Lite	16
Réglages de la barre d'outils de la version Lite	17
COMMENCER AVEC LA VERSION COMPLETE IMPRESS V6 1	8
Les contrôles de base	18
A propos de la zone de travail	21

FourTouchBoard Manuel d'Utilisateur v6.0

A propos de la barre d'outils	22
Barre d'actions	22
Barre d'outils	22
Barre de propriétés	22
Fonctions de la barre de navigation	23
Dessiner sur le logiciel	24
Tracer des lignes	24
Outil stylo	24
Outil ligne	25
Dessin de formes	25
Outil de géometrie	25
Outil de polygone régulier	25
Insérer des matériaux dans le logiciel IMPRESS V6	26
Insertion de fichiers multimédias existants	26
Insertion d'image	26
Insertion d'une clé	26
Insertion de son	26
Insertion de nouveaux fichiers multimédias	26
Insérer une image à partir de Recherche Google	26
Insérer une capture d'écran	27
Insertion d'autres contenus	27
Lien hypertexte	27
Gestionnaire de lien hypertexte	28
Bibliothèque	28
Insertion de formules	28
Insertion de texte	29
Insertion d'un chemin animé	29
Reconnaissance d'écriture	Erreur! Signet non défini.
Modification de l'objet	30
Edition de base de tous les objets	30
Couper, Copier, Coller et Cloner	31
Réglages de l'Ordre	31
Remplissage	31
Propriété des lignes et de remplissage	31
Propriété des lignes	31
Propriété de remplicage	21

Editeur d'images	32
Effacer un Objet	32
Affichage et paramètre de page	33
Affichage de la Page	33
Zoom	33
Mode plein écran	33
Outil courant	34
Rideau et Eclairage	34
Paramètres de page	35
Liste des pages	35
Propriété de la nouvelle page	35
Rotation du document	35
Couleur de fond	35
Autres Outils	36
Elargir	36
Rejouer	36
Caméra	36
Lecteur Vidéo	37
Lecture de Texte	37
Compteur	37
Fonctions Mathématiques	37
Règle , Rapporteur et Compas	38
Voter	40
Enregistrement d'écran	41
Outils 3D	43
Gestion des fichiers	44
Enregistrer	44
Sauvegarder comme modèle	44
Ouvrir	44
Importer et Exporter	44
Paramètres	45
Changer la langue	45
Langue pour écriture à la main	45
Gestion de vote (nécessite un Système de Vote)	45
Calibration des raccourcis (nécessite une bande de raccourci)	45
Sélectionner le profil utilisateur	45

Paramètre de la barre d'outils & Paramètre de la barre d'outil version Light		
Ontion	41	

Note

Pour votre sécurité, nous vous remercions de lire ce manuel d'utilisateur très attentivement avant l'utilisation. Suivez rigoureusement toutes les instructions d'installation et gardez ce manuel précieusement pour les références à venir.

Informations de sécurité

Significations des mises en garde				
↑ AVERTISSEMENT	Ce signe indique un danger potentiel qui pourrait provoquer des			
AVERTISSEMENT	blessures sérieuses ou la mort et/ou des dégâts matériels.			
↑ ATTENTION	Indique des dangers qui pourraient provoquer des blessures minimes			
ZXATIENTION	ou modérées et/ou des dégâts matériels.			

AVERTISSEMENT

- Suivez attentivement les instructions de sécurité.
- Cet appareil a été conçu et est prévu uniquement pour une utilisation à l'intérieur.
- Afin d'éviter un incendie ou un choc électrique, n'exposez pas cet appareil à l'eau ou à l'humidité. Ne l'utilisez pas dans un environnement humide.
- Placer toujours le produit sur une surface stable et plane.
- o N'utilisez que le fixateur mural ou le chevalet mobile conçu à cet effet.
- O Utilisez toujours le produit avec le voltage de courant indiqué. Le manquement à cette consigne pourrait provoquer un incendie, un choc électrique, ou des dégâts aux produits.
- N'utilisez que le câble d'alimentation, la prise de courant ou l'adaptateur livré avec l'appareil.
 L'utilisation avec d'autres câbles d'alimentation, prises de courant ou adaptateurs pourrait provoquer un incendie ou un choc électrique.
- O Insérez toujours entièrement la prise de courant ou l'adaptateur dans la prise murale, sinon, il pourrait y avoir une surchauffe, un choc électrique ou un incendie.
- Si la prise de courant n'est pas compatible à la prise murale, contactez un électricien qualifié pour remplacer la prise obsolète.
- O Quand vous débranchez la prise de courant ou l'adaptateur, tenez la prise. Ne tirez pas sur le câble électrique car cela pourrait endommager le câble et provoquer un incendie ou un choc

électrique.

Informations de sécurité (suite...)

AVERTISSEMENT

- O Ne pliez pas, ne tordez pas et ne placez pas d'objets lourds sur le câble électrique
- o Protéger le câble électrique de manière à ne pas être piétiné ou accroché, surtout au niveau des prises de courant, des prises murales, et au point de sortie de l'appareil.
- o N'ouvrez pas et ne modifiez pas le boitier de cet appareil. Cela pourrait provoquer un choc électrique ou des blessures.
- N'essayez pas de réparer, de modifier ou de démonter cet appareil. Si une partie de cet appareil est endommagée ou effilochée, contacter un représentant autorisé pour la maintenance.
- Ne manipulez jamais cet appareil avec les mains mouillées car cela peut provoquer un choc électrique.
- Si le produit dégage de la fumée, une chaleur excessive, des odeurs anormales ou des bruits inhabituels, éteignez le et débranchez immédiatement la prise de courant. Contacter un représentant autorisé pour la maintenance.
- o N'insérez pas d'objets métalliques dans cet appareil ou dans la prise murale.
- Obébranchez la prise de courant ou l'adaptateur avant de nettoyer. Utilisez toujours un tissu sec et doux pour le nettoyage.
- o Repérez attentivement toute pièce et/ou accessoire de cet appareil pour éviter tout trébuchement.
- N'utilisez pas cet appareil dans un environnement à température et/ou humidité élevée. Les conditions d'application ambiante sont : Température : de 10° C à 40° C ; humidité : 10% à 80% ; sans condensation.
- Cet appareil doit être éliminé conformément aux législations et règlementations fédérales, d'état et locales.
- Ne laissez jamais des enfants manipuler cet appareil sans la surveillance appropriée d'un adulte.
- O Ne faire installer cet appareil que par un personnel qualifié pour le service.
- o Ne placez pas cet appareil près de sources de chaleur de plus de 100°C.
- N'exposez pas cet appareil à de la poussière ou à des vibrations excessives, ou à de fortes humidités, ou à un froid ou une chaleur extrême (comme les rayons solaires directs, près d'un radiateur de chauffage, ou près d'un climatiseur).
- N'installez pas cet appareil à un endroit où il serait exposé directement aux rayons solaires ou à une forte luminosité.
- O Ne placez pas d'objets lourds sur cet appareil, afin d'éviter des dégâts.
- Ne versez pas, ne vaporisez pas de liquides sur cet appareil ou ses composantes. Le déversement accidentel de liquides sur cet appareil pourrait causer des dégâts sérieux. Si cela

FourTouchBoard |

Manuel d'Utilisateur v6.0

se produit, éteignez immédiatement l'appareil et débranchez la prise de courant. Contactez un technicien qualifié pour la maintenance.

AVERTISSEMENT

Informations de sécurité (suite...)

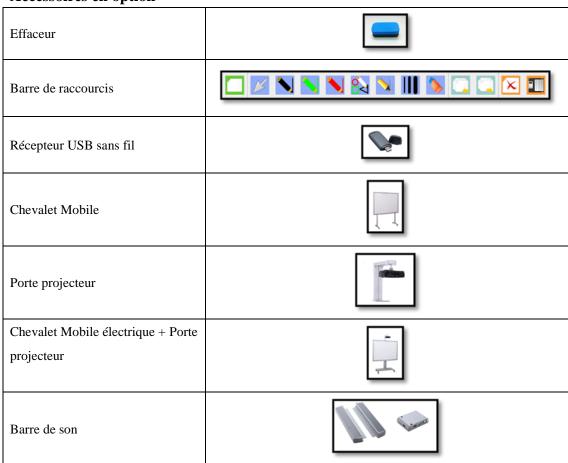
- Débranchez cet appareil si vous ne l'utilisez pas pendant une longue période. Retirez toutes les piles de toutes les composantes de cet appareil pour éviter les fuites. N'utilisez pas de piles suintantes.
- o Débranchez le câble d'alimentation avant de déplacer l'appareil.
- O Verrouillez toujours les roulettes quand vous utilisez un chevalet mobile. Ne déverrouillez pas les roulettes sauf si vous voulez déplacer l'appareil.
- O Si cet appareil tombe, éteignez le immédiatement et débranchez la prise d'alimentation. Sinon, il risque d'y avoir un incendie ou un choc électrique.
- O Veillez à ce que la surface d'écriture soit toujours propre. N'utilisez pas d'effaceur excessivement sale.
- o Eteignez l'appareil avant de le nettoyer.
- Utilisez les effaceurs de tableau blanc disponible dans le commerce pour les tâches difficiles.
- N'utilisez que les marqueurs et effaceurs conçus à cet effet. L'utilisation d'accessoires autres que ceux autorisés (comme les markers à huile) pourrait endommager l'écran ou causer des marques indélébiles.
- o Pour l'utilisation du récepteur USB sans fil, connectez-le uniquement à un ordinateur conforme à l'interface USB indiqué.

Parties de série et en options

Liste de vérificationdu paquet

Multi-Touch Interactive Whiteboard			
Article	Description	Quantité	
1	FourTouchBoard	1	
2	CâbleUSB (6 mètres)	1	
3	Porte marqueurs	1	
4	Stylets en plastique	1	
5	Kit de fixation murale	1	
6	CD-ROM d'installation	1	

Accessoires en option



Fourtouch Board Manuel d'Utilisateur v6.0

Système de vote (avec récepteur ARS)

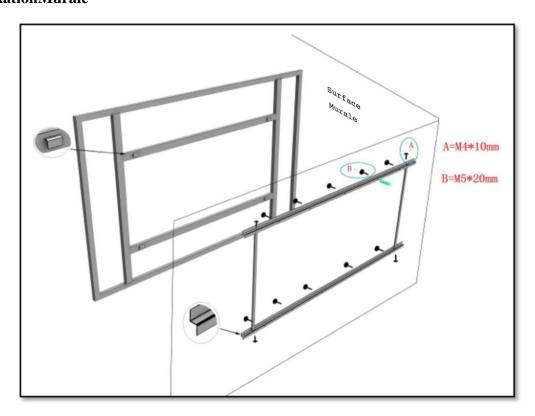




Note: Merci de contacter votre revendeur local pour plus de détails

Installation

FixationMurale



Etape 1	Déterminez la surface murale désirée pour installer l'appareil.
Etape 2	Assurez-vous que le mur est droit. Marquez les trous de fixation sur le mur.
Etape 3	Vissez la fixation murale sur la surface du mur. Assurez-vous qu'elle est bien fixée et stable.
Etape 4	Suspendez le tableau sur la fixation murale. Assurez-vous que le tableau est bien en place.

AVERTISSEMENT

- Suivez attentivement les instructions d'installation
- Il faut au moins deux techniciens qualifiés pour installer cet appareil. Assurez vous de manipuler l'appareil avec précaution pendant l'installation pour éviter des blessures sérieuses et/ou des dégâts au produit.
- Avant l'installation, assurez-vous que la matière du mur et la solidité du mur soient appropriés, sinon le tableau risque de tomber, ce qui provoquerait des blessures et/ou des dégâts matériels. Merci de consulter votre revendeur pour plus de détails.
- o N'utilisez que les fixations murales et les vis de montages conçus à cet effet.
- Assurez-vous que la fixation murale est solidement et fermement ancrée à une matière solide.
- O Assurez-vous que le tableau est solidement et fermement fixé au mur avant de l'utiliser.
- o N'installez pas cet appareil à un endroit où il sera directement exposé aux rayons solaires, près d'un appareil de chauffage, ou près d'un climatiseur.
- N'exposez pas cet appareil à de forts rayonnements solaires ou à de fortes lumières.
- o N'installez pas cet appareil à un endroit où la température pourrait changer brusquement.

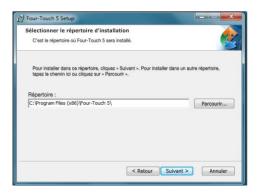
Installation du Logiciel Impress V6

Installation pour MS Windows

- Pour lancer le programme d'installation, double-cliquez sur le fichier "Multi-TouchBoard Setup".
- 2) Cliquez sur "Suivant" pour continuer.



3) Choisissez le répertoire d'installation et cliquez « suivant » pour continuer.



4) Cliquez sur "Finir" pour terminer l'installation du logiciel.



Configuration de la Connexion du

FourTouchBoard

Diagramme du Modèle de Connexion USB



- Connectez le FourTouchBoardà un PC/ordinateur portable en utilisant le câble USB fourni.
- Connectez le PC/ordinateur portable au projecteur en utilisant un câble VGA

Diagramme du Modèle de Connexion Sans-fil



- Connecter l'adaptateur au FourTouchBoard en utilisant le câble USB fourni. Insérer la prise de l'adaptateur dans la prise murale.
- Connecter le récepteur sans fil à un PC/Ordinateur portable.
- Connecter le PC/Ordinateur portable au projecteur en utilisant un câble VGA.

Configuration

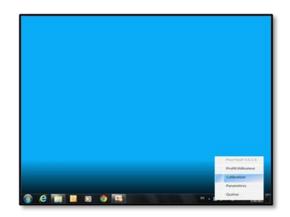
Après l'installation, 3 icônes seront installées sur le Bureau, à savoir : Multi-TouchBoard (), Multi-Touch Lite Board (), and Multi-TouchBoard Driver ().

Double cliquez sur Multi-TouchBoard Driver pour le lancer.

Configuration du Menu Principal

Faites un clic droit sur l'icône "Multi-Touch" dans la barre d'outil du bureau pour la configuration du menu

- Profil Utilisateur
- Calibration
- Paramètres
- Paramètres Sans Fil (pour la version sans fil uniquement)
- Quitter



Calibration

Remarques:

- (a) Assurez-vous de calibrer leMulti-TouchBoard lors de la première installation
- (b) Unerecalibration est nécessaire si le projecteur a été ajusté ou déplacé

Etape 1

- > Ouvrez le Menu de Configuration principale.
- Sélectionnez "Calibration"
- Pointez sur le centre de la cible rouge en utilisant un stylet
- > Soulevez le stylet et déplacez-vous vers la prochaine cible rouge.
- Continuez jusqu'à ce que toutes les cibles rouges aient été calibrées.

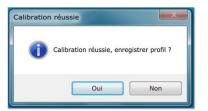


FourTouchBoard

Manuel d'Utilisateur v6.0

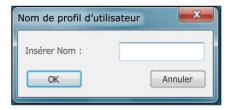
Etape 2

Cliquez sur "Oui" pour enregistrer le paramètre de calibration.



Etape 3

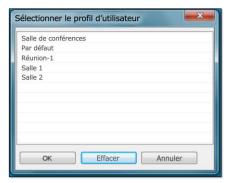
- Entrez un nom de profil d'utilisateur.
- Cliquez sur "OK".



Profil d'utilisateur

Remarques: (a) On peut créer différents profils d'utilisateurs pour différents endroits et/ou différents paramètres matériels.

(b) Recalibrer si la taille de projection est déviée.



Paramètres

Informations sur l'appareil

L'utilisateur peut vérifier les informations sur l'appareil dans le menu "paramètres".

Sélectionner la Langue

- Sélectionne la langue à partir du menu déroulant
- Cliquez sur "OK".



Exécution Automatique

- Cliquez sur "la case à cocher" pour active/désactiver l'exécution automatique.
- Cliquez sur "OK".

Paramètres Sans fil (uniquement pour la version sans fil)

Scan

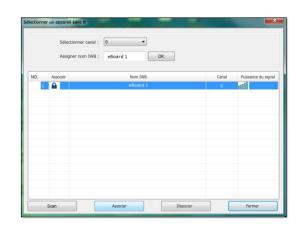
 Cliquez sur "Scan" pour rechercher l'IMPRESS V6 disponible.

Associer

 Sélectionnez le nom IMPRESS V6 et cliquez sur "Associer" pour associer le récepteur et le tableau.

Assigner nom IMPRESS V6

 Il est recommandé de renommer le Capteur de mouvement après l'association



Sélectionner canal

- Il y a 30 canaux sans fil disponibles à la sélection.
- Changer de canal quand le signal est faible.

Dissocier

- Cliquez sur"dissocier" pourdésactiver le verrouillage du canal.
- Cliquez sur"dissocier" et refaites l'association si le capteur de mouvement ou le récepteur sans fil a été changé.

Remarque: IMPRESS V6 = Interactive White Board (Tableau blanc interactif)

Le logiciel en version Lite IMPRESS V6

La version Lite de V6 supporte Impress V6 pour un maximum de 4 utilisateurs écrivant simultanément. Vous pouvez également personnaliser la barre d'outils pour l'adapter à votre besoin.

Commencer avec le logiciel en version Lite

Veuillez cliquer deux fois sur la version Lite IMPRESS V6 () pour lancer le logiciel. Par défaut, la version Lite dispose des outils suivants:



Icône	Fonctions	Icône	Fonctions
	Activer / désactiver la fonction dessin		Activer / désactiver fond transparent
	Stylo marqueur	Aa	Stylo à reconnaissance d'écriture manuscrite
0	Stylo plat		Sélection de la couleur de la plume
>	Sélection de la largeur de la plume		Gomme
×	Effacer la page	+	Zoom avant
0	Zoom arrière		Commencer avec un nouveau fichier

FourTouchBoard

Manuel d'Utilisateur v6.0



Ajouter une page vierge



Supprimer la page actuelle



Sauvegarder



Ouvrir

Réglages de la barre d'outils de laversion Lite

La barre d'outils de la version Lite est personnalisable. Vous pouvez accéder à la page de réglage à partir du menu démarrer ou le réglage dans la version complète du logiciel.

Pour supprimer une icône dans la barre d'outils, il suffit de cliquer et faire glisser à l'extérieurde la barre d'outils. Vous pouvez le rajouter en faisant glisser l'icône dans la barre d'outils. Aussi, vous pouvez réorganiserl'ordre des outils. Pour ajouter des raccourcis de logiciels tiers, cliquer sur «Ajouter ...» et sélectionner le logiciel que vous souhaitez.



Commencer avec la version

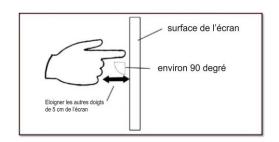
completeImpress V6

Veuillez cliquer deux fois sur l'icône de FourTouchBoard sur le bureau (pour activer le logiciel Impress.

Les contrôles de base

Tout en utilisant le doigt pour faire fonctionner le FourTouchBoard veuillez faire attention aux points suivants.

- Le doigt doit être d'environ à 90 ° de la surface de l'écran.
- Eviter que les autres doigts et le pouce ne touchent l'écran. Assurez-vous qu'ils s'écartent à 4-5 cm de la surface de l'écran.
- 3. Eviter que les vêtements et les cheveux ne touchent l'écran.



Voici les gestes pour le contrôle de l'écran.

Gestes	La façon de procéder	
Cliquer&Sélectionner l'objet	Appuyez sur l'écran	
Faites un clic droit	Appuyez et maintenez	Appuyez pendant 2 secondes

FourTouchBoard Manuel d'Utilisateur v6.0

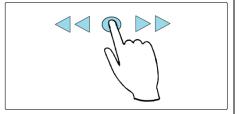
Déplacer l'objet avec sélection	Faites glisser avec 1 doigt après l'avoir sélectionné	
Sélection	Faites glisser une zone souhaitée avec 2 doigts en 1 point	
Effacer	Aplatir la main et se déplacer	
Zoom avant	1 doigt de chaque main s'éloignant l'un de l'autre	
Zoom arrière	1 doigt de chaque main se déplaçant l'un vers l'autre	
Faites pivoter l'objet	1 doigt de chaque main tournant dans le sens de l'aiguille d'une montre / sens contraire de l'aiguille d'une montre	
Défilement	Plusieurs doigtsdéfilant dans une direction souhaitée	

FourTouchBoard

Manuel d'Utilisateur v6.0

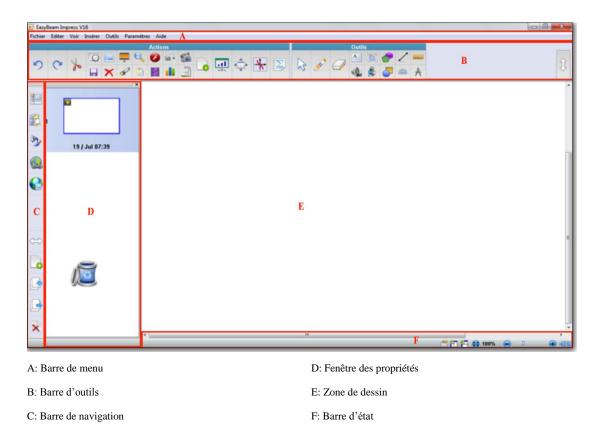
Page suivante/ Page précédente

1 doigt se déplaçant rapidement vers la gauche / droite (voir image à coté)



A propos de la zone de travail

Dans la mise en page par défaut, il y aura 6 domaines différents. La zone d'étirage sera au milieu de la fenêtre. La barre de menu et la barre d'outils en haut contiennent la plupart des accès aux fonctions du logiciel. La fenêtre des propriétés affichera les contenus relatifs à la sélection sur la barre de navigation, en fournissant diverses informations ainsi que l'accès pour le réglage. La barre d'état en dessous fournira l'accès rapide de la page des paramètres de propriété et de zoom. Vous pouvez faire basculer la barre d'outils vers la partie inférieure. La barre de navigation et la propriété fenêtre peuvent aussi être basculées vers le côté droit. Vous pouvez même masquer la barre d'outils, la barre de navigation et la fenêtre de propriétés, en cliquant sur ces dernières dans l'affichage de la barre de menu.



A propos de la barre d'outils

Pour Impress V6, la barre d'outils peut être entièrement personnalisée. Certains outils sont déjà affichés dans la barre d'outils par défaut, tandis que certains sont masqués. La barre d'outils est divisée en 3 parties - Actions, Outils et Propriétés. Il suffit de faire un clic droit sur la barre d'outils pour le personnaliser.



Barre d'actions

Cette zone fournit les fonctions de base. On peut également ajouter le raccourci d'un autre logiciel dans la barre d'actions.



Barre d'outils

La barre d'outils stocke tous les outils utiles, y compris les outils de stylo, les gommes, les outils en ligne...



Barre de propriétés

La propriété sur la barre d'outils varie en fonction des différents outils. Elle offre un accès rapide pour changer les propriétés de ligne ou toute autre modification spécifique lié à l'outil sélectionné.



Fonctions de la barre de navigation

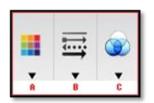
La barre de navigation permet d'accéder rapidement à certaines fonctions. Certains d'entre elles ont leur contenu spécifique qui se trouve dans la fenêtre des propriétés.



dans la fenetre des proprietes.				
	Liste des pages			
	Bibliothèque			
*	Propriété de ligne et de remplissage			
	Gestionnaire de lien hypertexte			
	Recherche Google			
$\langle \exists \rangle$	Commutation de la barre vers la gauche / droite			
	Ajouter une nouvelle page			
	Page précédente			
	Page suivante			
×	Effacer la page			

Dessiner sur le logiciel

Il y a des millions façons de dessiner sur le logiciel Impress. Il existe des outils qui vous aident à développer votre propre création. Vous pouvez également changer différentes couleurs, la transparence et le style de ligne dans la barre de propriété ou une fenêtre de la propriété.



- A: Sélection de couleurs
- B: Sélection de la propriété
- de ligne
- C: Sélection de transparence

Tracer des lignes

Il y a quelques outils qui peuvent vous aider à tracer des lignes. Vous pouvez également dessiner librement avec l'outil stylo.



Outil stylo

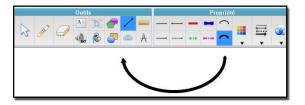
Vous pouvez dessiner avec différents styles de stylo sur le logiciel Impress. Il aura une incidence sur la forme de la ligne. Voici les outils de plume disponibles:

Icône	Description	Icône	Description
⊘́	Stylo marqueur	V	Stylo à plat
*	Stylo laser		Stylo intelligent
Ø	Stylo brosse	\mathcal{A}_{A}'	Stylo à reconnaissance d'écriture manuelle
_	Stylo surligneur	2°C	Crayon 2 couleurs
AC.	Crayon 4 couleurs		

Fourtouch Board Manuel d'Utilisateur v6.0



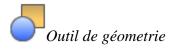
L'outil Ligne peut vous aider à tracer des lignes régulières. Vous pouvez également dessiner des courbes avec l'outil. Choisissez des couleurs différentes et de transparence afin de générer plusieurs types de lignes.



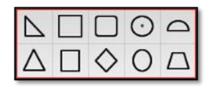
Dessiner une courbe avec les outils lignes

Dessin de formes

Il y a 2 façons de dessiner la forme sur le logiciel IMPRESS V6. L'outil de géométrie peut vous aider à dessiner des formes communes, par exemple cercle, rectangle triangle ... Alors que dessiner avec l'outil Polygone produira des formes avec une quantité désirée de côtés.



Avec l'aide de l'outil de géométrie, vous pouvez dessiner une forme spécifique facilement. Il suffit de choisir le type de forme que vous voulez dessiner, faites glisser sur la zone de dessin pour ajuster la taille et terminé.



Les différents types de formes disponibles



L'outil Polygone régulier peut vous aider à dessiner une forme avec un nombre fixe de côtés que vous voulez. Vous pouvez également modifier le polygone en ajoutant ou en retranchant le nombre de côtés.



Cliquez sur le + / - pour modifier le nombre de côté

Insérer des matériaux dans le logiciel Impress

A part dessiner, vous pouvez insérer différents matériaux dans le logiciel IMPRESS V6, enrichir vos documents complets par des contenus attractifs.

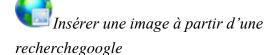
Insertion de fichiers multimédias existants

Vous pouvez insérer des fichiers multimédia existants dans le document à l'aide d'outils correspondants. Cliquez sur les outils, puis choisissez le fichier que vous souhaitez insérer.

	Ø	((1))	
Insertion	Insertion d'une	Insertion de son	
d'image	clé		

Insertion de nouveaux fichiers multimédias

Vous pouvez insérer de nouveaux contenus provenant de différentes sources.



A l'aide d'une recherche d'images sur Google sur la barre de navigation, vous pouvez immédiatement accéder à internet et rechercher l'image que vous voulez. Il suffit de taper le mot-clé dans le champ, puis cliquez sur rechercher. L'image s'affiche automatiquement. Cliquez deux fois ou faites glisser l'image dans la zone de dessin pour insérer l'image.





Insérer une capture d'écran

Vous pouvez insérer une capture d'écran immédiatement dans le logiciel. Vous pouvez choisir la manière de capturer l'écran. En outre, vous pouvez choisir d'insérer l'image dans une nouvelle page si vous voulez.

Insertion d'autres contenus

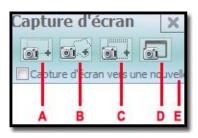
Il y a d'autres contenus qui peuvent également être insérés dans le document.



Lien hypertexte

Vous pouvez ajouter un lien hypertexte à n'importe quel objet. Vous pouvez créer un lien avec une page Web, une page dans le document ou un fichier local. Cliquez sur l'outil Lien hypertexte pour faire apparaître la page de réglage de lien hypertexte.

Voici les fonctions dans la page de paramètres du lien hypertexte:



- A: Capture de zone rectangulaire
- B: Capture de zone libre
- C: Capture en plein écran
- D: Capture fenêtre
- E: Cochez la case pour capturer

ànouveau la page



1. URL

Lier directement avec une page web spécifique

2. Page

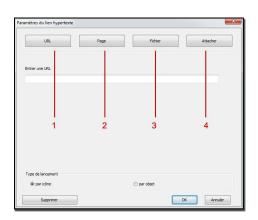
Lier avec une page spécifique à l'intérieur du document d'IMPRESS V6

3. Fichier

Lier avec un fichier local spécifique

4. Joindre

Utiliser le lien hypertexte qui a été organisé dans le gestionnaire de lien hypertexte





Gestionnaire de lien hypertexte

Vous pouvez cliquer sur la barre de navigation pour accéder à la page du gestionnaire de lien hypertexte. Dans le Gestionnaire de lien hypertexte, vous pouvez modifier et gérer votre lien hypertexte. Vous pouvez insérer un nouveau lien dans le gestionnaire en premier lieu, et de l'appeler quand vous mettez le lien hypertexte des objets. Vous pouvez également supprimer facilement des liens dans le gestionnaire.





Vous pouvez accéder à la bibliothèque dans la barre de navigation. Il existe 2 types de bibliothèques dans le logiciel. Vous pouvez glisser les images de la bibliothèque dans la zone de dessin pour insérer les fichiers.

Dans une bibliothèque publique, il y a plus de 3000 contenus utiles par défaut que vous pouvez utiliser à tout moment.

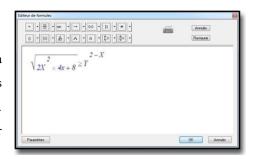


Dans la bibliothèque personnelle, vous pouvez y ajouter n'importe quels fichiersde sorte que vous puissiez les réutiliser plus tard. Il suffit de cliquer sur la liste du menu de l'objet et sélectionnez "Enregistrer à la galerie" pour enregistrer votre fichier dans la bibliothèque personnelle. Vous pouvez également créer un nouveau dossier dans la bibliothèque personnelle, et directement importer des images dans le dossier.



Insertion de formules

Avec l'aide de l'éditeur de formules, vous pouvez insérer la formule mathématique facilement. L'éditeur de formules vous permet d'insérer des formules compliquées dans les documents. Vous pouvez également changer la police, la taille et la couleur des mots dans la page de réglage.





Insertion de texte

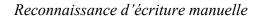
Vous pouvez utiliser l'outil texte en ajoutant le texte dans le logiciel IMPRESS V6. Sélectionnez l'outil texte et cliquez à l'endroit où vous souhaitez ajouter le texte. Vous pouvez également modifier la police, le style et la couleur aussi.



Insertion d'un chemin animé

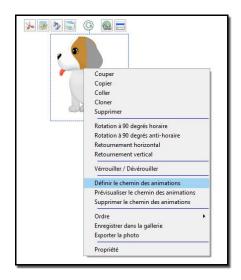
Vous pouvez maintenant insérer un chemin animé à un objet. L'objet se déplace le long du chemin animé à la fin de la lecture.

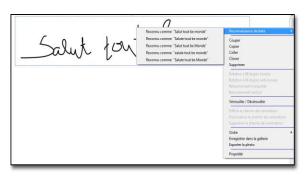
Pour établir le chemin animé, il suffit de cliquer droit sur l'objet et sélectionnez "chemin animé", puis cliquer et faire glisser le chemin. La vitesse de glisser affecte également la vitesse de déplacement de l'objet. Après avoir créé le chemin, une ligne en pointillés gris apparaîtra montrant le chemin animé. Vous pouvez prévisualiser ou même le supprimer si vous le souhaitez.



Sur le logiciel, vous pouvez convertir votre écriture en format texte par la reconnaissance de l'écriture à la main. A part l'utilisation de la plume de reconnaissance à la main, vous pouvez également sélectionner les mots à reconnaître, et cliquez sur l'icône menu pour choisir le mot que vous vouliez que l'écriture devienne.

Pour les utilisateurs de Windows XP, veuillez installer le paquet de reconnaissance d'écriture manuscrite pour implanter la fonction.

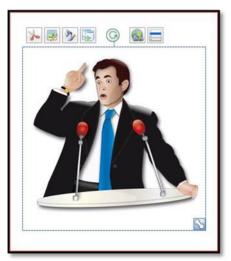




Modification de l'objet

Vous pouvez modifier tous les objets dans le document. Avant le montage, veuillez sélectionner l'objet en premier en utilisant l'outil Pointeur (). Vous pouvez sélectionner un groupe en faisant glisser une zone ou en sélectionnant un objet tout en cliquant dessus.

Edition de base de tous les objets



Icône	Description	Icône	Description
80	Couper	1	Editeur d'image
3	Propriété de ligne et de remplissage		Cloner
<u>(G</u>)	Rotation		Lien hypertexte
1 2 0	Liste des menus	(Z)	Ajustement de la taille

Après avoir sélectionné l'objet, vous pouvez faire quelques modifications de base immédiatement, par exemple redimensionner, faire pivoter et déplacer les objets. Vous pouvez aussi les faire par des gestes.

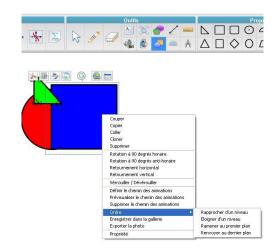
Si vous cliquez sur la liste de menu, vous pouvez découvrir le "90 degrés de rotation" et "retournement" ainsi que "Afficher / masquer angle" sur un Triangle et parallélogramme. Vous pouvez le désactiver et aucun angle ne sera montré sur l'objet.



Couper, Copier et Coller sont des outils courants et utiles pour éditer les images. Lorsque vous coupez un objet, l'image va disparaître et sauvegardée en mémoire. Contrairement à Couper, Copier va sauvegarder l'objet sans le supprimer définitivement. Vous pouvez coller l'objet au document une fois que vous le coupez ou le copiez. Cloner est une nouvelle fonctionnalité incluse dans ImpressV6, pouvant copier et coller l'objet dès que vous cliquez sur l'outil.

Réglages de l'Ordre

Vous pouvez régler l'ordre afin de montrer les effets des différentes couches. Vous pouvez cliquer sur la liste des menus pour la modifier en sousmenu de « l'Ordre".





Remplissage

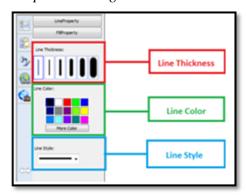
Après avoir créé un polygone/ géométrie, vous pouvez les remplir de couleurs en utilisant les outils de remplissage. Sélectionner la couleur et la transparence désirées dans la barre des propriétés puis cliquez sur l'objet à remplir.



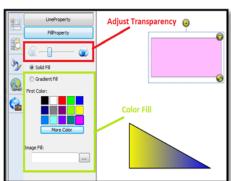
Propriété des lignes et de remplissage

Vous pouvez régler la propriété des lignes et de remplissage à partir de la barre de navigation. Cette fenêtre fournit plus de paramètres que les outils de remplissage ou des lignes.

Propriété des lignes



Propriété de remplissage



FourTouchBoard

Editeur d'images

On peut éditer les images avec plus de paramètres dans l'éditeur d'images. Lorsque vous cliquez sur une image spécifique, cliquez sur l'éditeur d'image, la fenêtre d'édition va apparaître. Vous pouvez régler la luminosité, le recadrage et la partie à effacer de l'image. Appuyez sur OK pour appliquer immédiatement les effets.



A: Recadrage de l'image

B: Différente taille de gomme

C: Réglage de la luminosité

Effacer un Objet

Dans le logiciel Impress, il y a 2 types de gommes. Il y a les gommes normales et la gomme de zone. Les gommes normales ont 3 tailles différentes (, , et) qui peuvent effacer uniquement le dessin à partir des outils crayons (sauf les smart-pen et le stylo de reconnaissance de caractères manuscrits).

La gomme de zone () peut tout effacer par la sélection d'une zone spécifique sur la zone de dessin.

En plus de la gomme, vous pouvez glisser l'objet dans la corbeille (

) pour le supprimer. Vous

pouvez aussi sélectionner l'objet à effacer et utiliser la fonctionnalité Supprimer (X). On peut utiliser Effacer la page (X) si on veut supprimer tous les contenus de la page.

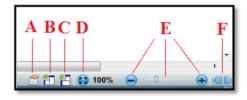
Affichage et paramètre de page

Affichage de la Page

Il y a différents types de modes d'affichage. Vous pouvez opter pour celui qu'il vous faut.

Zoom

La barre d'état en bas de page permet un accès rapide de la fonction zoom. Réglez le zoom avec — / • et reprenez l'affichage normal par la réinitialisation du zoom().



- A: Propriété de Nouvelle Page
- B: Rotation à 90° dans le sens de l'aiguille d'une montre
- C: Rotation à 90° dans le sens contraire de l'aiguille d'une montre
- D: Réinitialisation du zoom
- E: Réglage de Zoom
- F: Etat de connexion du matériel



Mode plein écran

Vous pouvez activer le mode plein écran pour un plus grand champ de dessin. En activant le Mode plein écran, vous pouvez tout de même utiliser la plupart des outils à dessin. Vous pouvez aussi basculer rapidement entre les autres programmes et le logiciel IMPRESS V6. Voici le guide d'utilisation de l'icône du Mode plein écran.



- A: Démarrer Windows
- B: Activer un fond transparent
- C: Sélectionner un outil
- D: Outils crayon
- E: Page précédente
- F: Page suivante

- G: Créer une nouvelle page
- H: Supprimer un élément sélectionné
- I: Effacer la page
- J: Menu Outils
- K: Revenirsur windows

<u>FourTouchBoard</u>

Outil courant

L'Outil Courant est un outil simple et utile qui permet de voir le document en intégral. Vous pouvez accéder facilement à différentes diapositives. Lorsque vous ferez une présentation, vous pouvez toujours utiliser le stylo pour dessiner les lignes sur la diapositive et vous pouvez par la suite l'enregistrer au document. En utilisant l'outil courant, vous pouvez utiliser des gestes pour vous déplacer sur toute la diapositive. Il suffit juste de cliquer sur l'outil de sélection et d'effectuer les gestes.



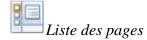


Le rideau et l'éclairage sont des outils similaires qu'on utilise pour mettre en valeur la zone cible. Vous pouvez régler la taille ou l'emplacement par / et faites le pivoter par . Un rideau va fournir une zone rectangulaire tandis que la lampe torche fournira une zone circulaire.



FourTouchBoard

Paramètres de page

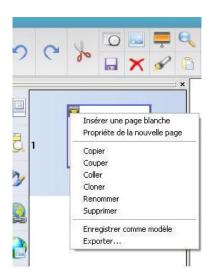


La liste des pages sur la barre de navigation montre toutes les pages que vous avez créées dans le document. Vous pouvez éditer les pages ici. Par exemple, copier et coller les pages, modifier l'ordre des pages et changer le nom de la page...

Propriété de la nouvelle page

Vous pouvez sélectionner la propriété de nouvelle page à la barre des tâches en bas de page ou bien dans les menus déroulants de la liste des pages.

Les nouvelles pages seront établies par défaut avec la même résolution que la configuration de votre ordinateur. Vous pouvez la modifier en taille A4 ou en taille prédéfinie avec un ratio de4:3/ 16:9/ 16:10. Ce paramètre sera effectif lorsque vous créez une nouvelle page.



Rotation du document

En plus du ratio et de la taille du document, vous pouvez aussi effectuer la rotation de la page à 90 degré dans le sens de l'aiguille d'une montre et dans le sens contraire de l'aiguille d'une montre au niveau de la barre des tâches en bas de page ou bien faire un clic droit sur le zone de dessin et cliquez sur « Dans le sens de l'aiguille d'une montre » ou « Dans le sens contraire de l'aiguille d'une montre ».

Couleur de fond

Vous pouvez appliquer la couleur de fond de la page. Faites un clic droit sur le champ de dessin et sélectionnez la "Couleur de fond". Vous pouvez remplir avec une couleur unique, une couleur dégradée ou bien même avec une image souhaitée.

AutresOutils



L'utilisation de l'outil Elargir peut se focaliser sur une petite partie à l'aide une loupe. Vous pouvez régler la puissance de la loupe, la taille, la forme et la transparence en dehors de la zone.



Voici le guide d'utilisation de ces icônes:

Icône	Fonctionnalités
	Loupe rectangulaire
₫ [®]	Loupe elliptique
	Régler la transparence
	Régler la puissance de la Loupe



L'outil Rejouer peut rejouer votre dessin du début à la fin. Vous pouvez régler la vitesse de lecture pendant la lecture. Si vous avez mis en place les chemins animés, vous les verrez à la fin de la lecture.



Vous pouvez utiliser l'outil Caméra avec la caméra (optionnelle) ou d'autres dispositifs de caméra connectés à votre ordinateur. Sélectionnez le dispositif approprié à partir de la liste de caméras (FaceTime HD Camer) disponibles sur votre ordinateur. Vous pouvez effectuer des actions semblables dans l'outil caméra comme le logiciel IMPRESS V6. Par exemple, pour effectuer le dessin, le zoom et la capture d'écran.



Lecteur Vidéo

Avec l'aide du Lecteur Vidéo, vous pouvez voir la plupart des vidéos sur votre ordinateur. Cliquez pour ouvrir une vidéo existante sur l'ordinateur puis commencez à la jouer. Vous pouvez aussi dessiner sur l'écran et capturer l'écran immédiatement dans le document IMPRESS V6. Vous pouvez effectuer un double clic sur le lecteur vidéo pour basculer en mode plein écran. Cliquer sur va minimiser le lecteur video.





t Lecture de Texte

La Lecture de Texte peut prononcer le mot que vous indiquez dans le document. Il est multilingue. Cliquez sur le texte après avoir sélectionné l'outil, il va automatiquement prononcer le texte.

La langue énoncée dépend de la configuration windows. Vous pouvez le configurer dans Panneau de Configuration → Reconnaissance Vocale → Texte à la Parole. Vous pouvez choisir différentes voix et régler la vitesse des voix.



Compteur

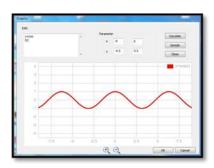
Vous pouvez utiliser le compteur pour effectuer un compte à rebours/ chronométrer. Vous pouvez établir le temps de comptage et jouer un son une fois le temps prévu est écoulé.





Fonctions Mathématiques

Vous pouvez dessiner une courbe graphique en utilisant les Fonctions Mathématiques. Après un clic sur l'Icône, la fenêtre graphique va s'afficher. Vous pouvez insérer votre formule dans la zone d'édition et indiquer le paramètre de X et Y. Utilisez la formule prédéfinie à partir des modèles pour faire votre graphique habituel rapidement. Vous pouvez aussi régler l'échelle et l'emplacement de la courbe.

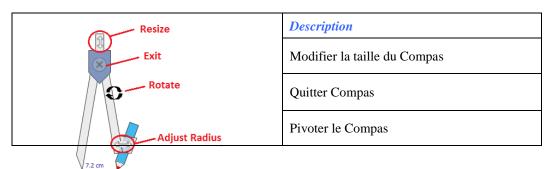




Ce sont les outils habituels inclus dans le logiciel IMPRESS V6. Ils sont indiqués à l'échelle réelle. Avec le logiciel V6, vous pouvez maintenant dessiner à l'aide d'une Règle et d'un Rapporteur. Il suffit de dessiner sur le bord de la règle ou du rapporteur, la ligne de dessin va suivre leurs bords respectifs.

	Icône	Fonctionnalités	Description
Règle		Paramètres	Indiquer l'unité et la transparence de la règle
		Rotation	Faire pivoter la règle
		Mesure	Régler la longueur de la règle

	Icône	Fonctionnalités	Description
	S)	Zoom en avant	Modifier la taille du rapporteur
Rapporteur	×	Quitter	Quitter rapporteur
		Pivoter	Pivoter le rapporteur
		Angle	Capturer le degré du rapporteur



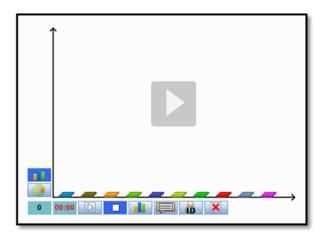
FourTouchBoard Manuel d'Utilisateur v6.0

Compas	Régler le Rayon
--------	-----------------

Fourtouch Board Manuel d'Utilisateur v6.0



Vous pouvez effectuer un simple vote dans le logiciel IMPRESS V6. Un système de vote (accessoire optionnel) est requis pour la fonctionnalité de vote. Veuillez contacter votre distributeur local pour plus de détails.



Icône	Fonctionnalités	Description
Histogramme		Indiquer les résultats de vote par
	Thistogramme	histogramme
	DiagrammeCirculaire	Indiquer les résultats de vote par
	Diagramme circulare	diagramme circulaire
0	Nombre	Nombre des participants
00:00	Compteur	Comptage/Compte à rebours
	Démarrer	Commencer le vote
	Arrêter	Arrêter le vote
	Mise à jour	Mise à jour des résultats de vote
	Editeur de Questions	Editer une (des) Question(s)
iD	ID Etudiant	Activer/ Désactiverl'IDEtudiant



Quitter

Quitter



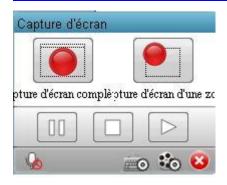
Vous pouvez enregistrer une vidéo à partir de l'écran en utilisant l'outil Enregistrement d'écran. Vous pouvez sélectionner Capture d'écran complète ou Capture d'écran d'une zone. Dès que vous cliquez sur l'un des boutons d'enregistrement, l'enregistrement va être relancé de suite.

Vous pouvez mettre en pause et reprendre l'enregistrement ou simplement le stopper. Après avoir stoppé l'enregistrement, vous devez choisir l'emplacement pour sauvegarder le fichier. Vous pouvez jouer la vidéo directement sur l'outil après l'avoir enregistrée.

Icône	Fonctionnalités		
	Activer/		
	Désactiverl'EnregistrementAu		
	dio		
=0	Paramètre des clefs de		
	raccourci		
0%	Réglage de la qualité		
• (0)	d'enregistrement video		

Juste en bas, vous pouvez régler le paramètre d'Enregistrement d'Ecran. Vous aurez besoin d'un microphone connecté à l'ordinateur si vous souhaitez activer l'enregistrement audio.

Fourtouch Board Manuel d'Utilisateur v6.0



FourTouchBoard

Outils 3D

L'outil 3D permet de visualiser les contenus du Modèle 3D. L'outil peut se déplacer, faire pivoter et effectuer un zoom avant/ arrière pour visualiser l'objet 3D. Il peut autoriser le mode d'affichage pour faire pivoter l'objet à une vitesse lente et stable. Vous pouvez capturer le modèle et il va s'insérer automatiquement dans le document Impress; et effectuer un double clic va vous rediriger vers l'outil 3D.



FourTouchBoard

Gestion des fichiers

Enregistrer

Vous pouvez enregistrer le fichier après avoir édité. Le logiciel est doté d'un paramètre de sauvegarde automatique qui vous évitera de perdre votre fichier accidentellement. Vous pouvez trouver le paramètre de sauvegarde automatique en cliquant sur "Fichier" sur la barre de menu. L'icône "Enregistrer et envoyer par mail" vous permet de sauvegarder un fichier et de l'envoyer par mail immédiatement.

Sauvegarder comme modèle

Vous pouvez sauvegarder une page comme modèle afin que vous puissiez charger un fichier immédiatement vers "Mes modèles" dans la Bibliothèque.

Ouvrir

Vous pouvez ouvrir un fichier édité précédemment en cliquant sur "Ouvrir". Le "Fichier récent" permet l'accès rapide des derniers fichiers édités afin que vous puissiez cliquer sur ces fichiers et les ouvrir facilement.

Importer et Exporter

Le logiciel IMPRESS V6 s'adapte à la plupart des formats de fichier, y compris le format le plus populaire « Impress V6 » qui est un format de fichier universel pour l'IMPRESS V6. Vous pouvez ouvrir ces fichiers en utilisant la fonctionnalité « Importer ».

En plus, si vous voulez enregistrer le fichier sous autre format, vous pouvez utiliser la fonctionnalité "Exporter".

Paramètres

Dans le menu Paramètres sur la barre de menu, vous pouvez établir les paramètres suivant dans le logiciel.

Changer la langue

Vous pouvez changer la langue du logiciel ici.

Langue pour écriture à la main

Vous pouvez modifier la langue de la Langue de reconnaissance pour écriture à la main ici.

Gestion de vote (nécessite un Système de Vote)

Vous pouvez établir le système de vote ici. Le gestionnaire de classe peut vous aider à gérer un bon nombre de dispositifs de vote. Vous pouvez aussi paramétrer des questions ici pour usage futur.

Calibration des raccourcis (nécessite une bande de raccourci)

Vous pouvez calibrer les raccourcis si vous désirez les utiliser. Suivez les étapes apparaissant sur l'écran pour exécuter la calibration.

Sélectionner le profil utilisateur

Vous pouvez utiliser le paramètre de barre d'outils vers un tout autre profil d'utilisateur pour que vous puissiez basculer entre eux rapidement.

Paramètre de la barre d'outils & Paramètre de la barre d'outils version Lite

Vous pouvez à la fois paramétrer la barre d'outils version Light et version complète par ici. Veuillez vous référer à la section précédente pour plus de détails.

Option

Dans Option, vous pouvez activer/désactiver certaines fonctionnalités dans le logiciel. Vous devez autoriser les raccourcis clavier si vous souhaitez les utiliser. Vous devez régler la position de la bande raccourci et la taille correcte du bouton.

Vous pouvez aussi autoriser/ne pas autoriser le smart-gesture, activer/désactiver la corbeille et autoriser/ne pas autoriser la mise à jour automatique.

<u>Avis</u>

Tous les efforts ont été entrepris afin de garantir que toutes les informations indiquées dans ce manuel d'utilisation soient correctes, mais l'exactitude ou l'exhaustivité n'est pas garantie. Avant l'utilisation de ce produit, vous devez l'évaluer et déterminer s'il est adapté pour l'application prévue/ aux fins prévues. Il vous est incombé d'assumer tous les risques et les responsabilités liés à de telle utilisation. Toutes déclarations relatives à ce produit qui ne sont pas mentionnées dans ce manuel ou toutes déclarations contraires mentionnées dans votre bon de commande ne sont pas effectives sauf acceptées expressément par écrit par cette société.

Sans autorisation émanant de la société, toute reproduction ou réimpression de ce manuel ou d'une partie est interdite.

Le contenu de ce manuel d'utilisation est sujet à des modifications sans préavis.

Vous pouvez nous adresser tout commentaire attenant à ce document à l'adresse mail suivante ! contact@easypitch.eu